

1

PIUKKUIZ.





Benvenuto al **Piukkuiz!** Vesti i panni di un vero concorrente e sperimenta in prima persona l'emozione di partecipare ai giochi dei più popolari quiz della televisione italiana. Riuscirai a portare a casa il montepremi virtuale accumulato?

GIOCARE E' SEMPLICE

Scarica il PDF di questa rivista, stampalo ed armati di penna ed orologio. Ti saranno proposti cinque giochi, durante i quali, dovrai rispondere alle domande e ai giochi di parole proposti nel tempo stabilito.

Una volta terminati i giochi, controlla le risposte nella pagina dedicata alle soluzioni ed attribuisce il corrispettivo punteggio a ciascuno di essi. La somma dei punteggi formerà il tuo montepremi finale.

Nella pagina successiva alle soluzioni, troverai il "Gioco Finale", l'ultima sfida che decreterà il tuo trionfale successo... o la tua amara sconfitta. Ricorda! Solo se risolverai il Gioco Finale potrai considerarti un vero campione e portare a casa il montepremi virtuale.

Gioca da solo o sfida i tuoi amici e familiari stampando più copie della rivista per determinare chi è il vero Re (o Regina) del Quiz.

Tutto pronto? Che lo show abbia inizio!

GIOCO 1 – La Catena

Ognuna delle parole elencate ha una connessione logica con quella precedente e quella successiva. Il tuo compito è quello di individuare le parole mancanti sfruttando l'indizio fornito (ovvero la prima lettera della parola stessa). Ogni parola indovinata vale **€1.000** virtuali, che diventeranno **€3.000** per l'ultima parola. Controlla l'orologio perché i tuoi **5 minuti** a disposizione partono... appena giri la pagina!



GIOCO 1



La Catena

	PIEMONTE	Corretto?
Valore €1.000	A	<input type="checkbox"/>
	EGITTO	
Valore €1.000	P	<input type="checkbox"/>
	LETTO	
Valore €1.000	S	<input type="checkbox"/>
	IO	
Valore €1.000	G	<input type="checkbox"/>
	DIO	
Valore €1.000	C	<input type="checkbox"/>
	NATALE	
Valore €1.000	P	<input type="checkbox"/>
	ABBONDANTE	
Valore €1.000	N	<input type="checkbox"/>
	GRUPPO	
Valore €3.000	RI O	<input type="checkbox"/>
	ESPRESSO	

PUNTEGGIO



Controlla le soluzioni a pagina 15 solo dopo aver completato tutti i giochi.

GIOCO 2 – L'Accendiamo?

Sei domande di cultura generale a difficoltà crescente. Nessun limite di tempo ma una sola condizione: se sbagli una risposta, il tuo montepremi tornerà indietro a quello del «traguardo» precedente (€ 0 o € 3.000). Rischierai la scalata ai €10.000 o ti fermerai in tempo contrassegnando l'apposita casella?

NB. Se decidi di fermarti ma una delle risposte precedentemente date risulterà sbagliata, sarà la prima delle risposte sbagliate a determinare la retrocessione del tuo montepremi al traguardo più vicino.



GIOCO 2



L'Accendiamo?

€ 1.000

Se sbagliata, torni a € 0

Se dall'aeroporto di Fiumicino voli all'aeroporto Marco Polo, la tratta del tuo volo sarà:



Roma - Milano



Roma -Venezia



Roma - Bangkok

Prendo € 1.000 e mi fermo



€ 2.000

Se sbagliata, torni a € 0

Salvo divenire famoso con il titolo de «I Promessi Sposi», quale era il nome originale del popolare romanzo di A.Manzoni?



Fermo e Lucia



Renzo e Silvana



Fiore e Rosetta

Prendo € 2.000 e mi fermo



€ 3.000

Se sbagliata, torni a € 0

Divenuti popolari nel corso degli ultimi anni, i dolci parigini conosciuti come «macarons» hanno come ingrediente di base:



Farina di mandorle



Pistacchi triturati



Purea di nocciole

Traguardo – Anche se sbagli la prossima, porterai a casa € 3.000 virtuali

Segue...

GIOCO 2



L'Accendiamo?

€ 5.000

Se sbagliata, torni a € 3.000

Nel celebre dipinto di Van Gogh «La camera di Vincent ad Arles», di che colore è la coperta del letto?



Verde



Blu



Rosso

Prendo € 5.000 e mi fermo



€ 7.000

Se sbagliata, torni a € 3.000

Ad Agosto 2018, quale numero si ottiene sommando i cantoni amministrativi della Svizzera agli anni di Michelle Hunziker?



75



71



67

Prendo € 7.000 e mi fermo



€ 10.000

Se sbagliata, torni a € 3.000

Segnando solo dopo 8,1 secondi, quale nazionale di calcio detiene il record del «goal più veloce» realizzato durante le qualificazioni ad un mondiale?



Australia



Germania



Brasile



Belgio

ULTIMA DOMANDA

PUNTEGGIO



GIOCO 3 – I 10 Passi

Nei **5 minuti** a disposizione, completa le dieci parole mancanti aiutandoti con le definizioni fornite. Per ogni risposta corretta, accumulerai **€ 1.000** per il tuo montepremi totale.

Prepara l'orologio, i tuoi 5 minuti partiranno allo girare della pagina!



GIOCO 3



I 10 Passi

X/V

Valore
€1.000

IL VERO NOME DELLA CANTANTE ARISA

O

B

P

Valore
€1.000

LO STATO CON CAPITALE COLOMBO

A

Valore
€1.000

SCRISSE «ADDIO ALLE ARMI»

N

E

A

Valore
€1.000

DARE UN RILIEVO ECCESSIVO AD UN FATTO

A

A

Valore
€1.000

FIBRA TENACE E GROSSOLANA USATA PER COSTRUIRE CESTI

A

Valore
€1.000

IL REALITY VINTO DA RAFFAELLO TONON

T

O

Valore
€1.000

LO SPORT PRATICATO SUL «DIAMANTE»

E

A

Valore
€1.000

ALLE ELEMENTARI, E' IL LIBRO CHE RACCHIUDE TUTTE LE MATERIE

S

I

O

Valore
€1.000

IL SUPERALCOLICO RICAIVATO DALLA FERMENTAZIONE DELLE PATATE

O

Valore
€1.000

LA SERIE ANIMATA CON PETER, STEWIE E BRIAN

R

I

PUNTEGGIO

€

Controlla le soluzioni a pagina 15 solo dopo aver
completato tutti i giochi.

GIOCO 4 – Il Muro

La fortuna aiuta gli audaci, proprio come nel prossimo gioco. Per ognuna delle tre domande di cultura generale proposte, dovrai scommettere su una «palla». Ad ogni palla è associata una vincita differente (verificabile nella pagina delle soluzioni a giochi completati).

Per ogni risposta corretta, accumulerai la vincita associata alla palla. Per ogni risposta errata invece, dovrai sottrarre la cifra al montepremi di questo gioco. Se la somma delle tue vincite sarà negativa, approssima il totale a **€ 0**.

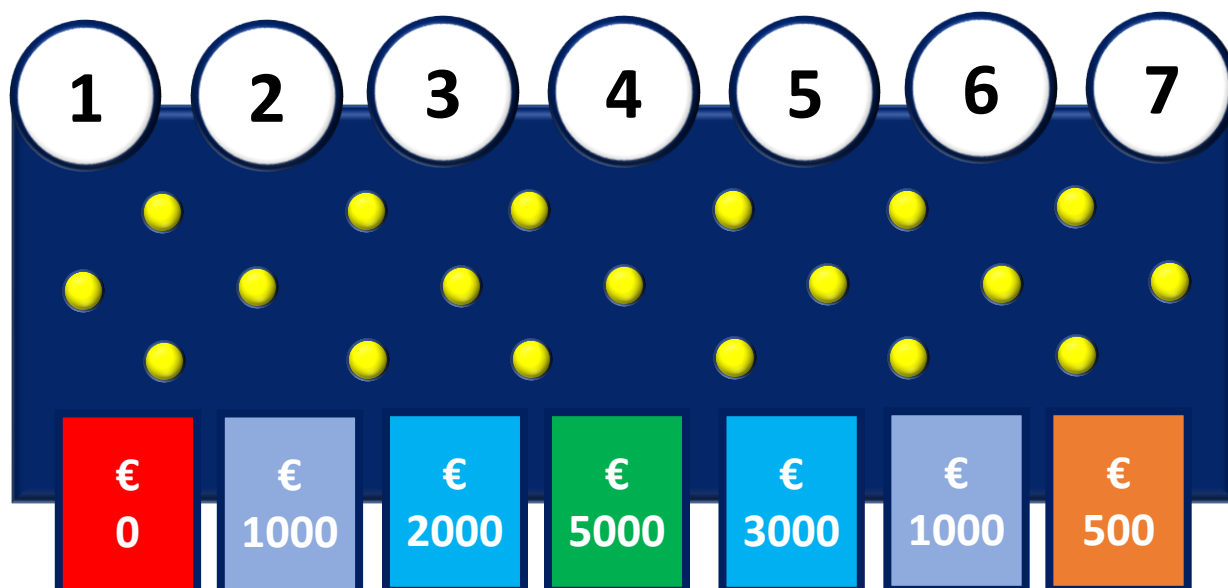
Non c'è limite di tempo per questo gioco. Inoltre, potrai scegliere di puntare anche 2 o 3 volte sulla stessa palla.



GIOCO 4



Il Muro



DOMANDE

PALLA	La bandiera di quale tra queste nazioni ha più stelle?	<input type="checkbox"/>	Kosovo
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Cina
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Honduras

PALLA	Se visitando lo zoo ti imbatti in un «petauro», cosa stai guardando?	<input type="checkbox"/>	Uno Scoiattolo
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Un Bisonte
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Un' Iguana

PALLA	Quale è l'unico film di Hitchcock ad aver vinto un Oscar come «Miglior film» ?	<input type="checkbox"/>	Psyco
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Rebecca
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Gli Uccelli

	Domanda1	Domanda2	Domanda3
VINCITE	€ <input type="text"/>	€ <input type="text"/>	€ <input type="text"/>

PUNTEGGIO

€

GIOCO 5 – Indovina l'età

Nella pagina seguente ti saranno proposti **5 personaggi famosi** nel mondo della televisione, dello sport, della musica e della cultura. Il tuo compito sarà quello di individuare la loro età anche grazie all'indizio fornito per ognuno di essi.

Una volta terminato il tempo, somma tra loro tutte le età. La differenza tra la somma corretta indicata nella pagina delle soluzioni e la somma delle età da te indicate, rivelerà il montepremi accumulato secondo l'apposita tabella.

Questa è l'ultima occasione per accumulare montepremi virtuale prima dell'ultimo gioco. In bocca al lupo, i tuoi **5 minuti** partono appena girerai la pagina!



GIOCO 5



Indovina l'Età

ANTONELLA CLERICI	GIUSY FERRERI	VITTORIO SGARBI	FABIO ROVAZZI	FEDERICA PELLEGRINI
Nel mio anno è morto Papa Giovanni XXIII	Nel mio anno Margaret Thatcher diviene Primo Ministro in UK	Nel mio anno «Vola Colomba» di Nilla Pizzi vince Sanremo	Nel mio anno iniziano i mondiali di calcio in USA	Nel mio anno spopolava in radio «Perdere l'Amore» di Massimo Ranieri

ETA' ?

A.CLERICI	<input type="text"/>
G. FERRERI	<input type="text"/>
V.SGARBI	<input type="text"/>
F.ROVAZZI	<input type="text"/>
F.PELLEGRINI	<input type="text"/>

SOMMA	<input type="text"/>
--------------	----------------------

Differenza*	Vincita
Da 0 a 6 anni	€ 10.000
Da 7 a 11 anni	€ 8.000
Da 11 a 19 anni	€ 4.000
Da 20 a 28 anni	€ 2.000
Piu' di 28 anni	€ 0

* Calcola la differenza tra la tua somma e la somma corretta nella pagina delle soluzioni

PUNTEGGIO



Controlla le soluzioni a pagina 15 solo dopo aver completato tutti i giochi.

E ORA... Le Soluzioni

Ci siamo! E' il momento di scoprire l'entità del montepremi da te accumulato durante il corso dei primi 5 giorni. Confronta le tue risposte con le risposte corrette e calcola il punteggio ottenuto per ogni gioco. La somma di tutti i punteggi darà il valore del tuo montepremi totale.

Per agevolare la somma, utilizza la pagina precompilata che troverai successivamente alle soluzioni.

IN BOCCA AL LUPO !



SOLUZIONI

GIOCO 1 – LA CATENA

Piemonte > **Alessandria** > Egitto > **Piaghe** > Letto > **Sottoscritto** > Io > **Giove** (Io è un satellite di Giove) > Dio > **Città** > Natale > **Pranzo** > Abbondante > **Numeroso** > Gruppo > **RISTRETTO** > Espresso. (Il caffè Ristretto è una variante più concentrata dell'Espresso tradizionale).

GIOCO 2 – L'ACCENDIAMO?

Roma-Venezia ; Fermo e Lucia; Farina di mandorle; Rosso; 67; Belgio

GIOCO 3 – I DIECI PASSI

ROSALBA PIPPA – SRI LANKA – ERNEST HEMINGWAY – ENFATIZZARE – RAFIA
– LA FATTORIA – BASEBALL – SUSSIDIARIO – VODKA – I GRIFFIN

GIOCO 4 – IL MURO

Risposte Corrette: KOSOVO – UNO SCOIATTOLO – REBECCA

Valore Palle: (1) = € 3.000 ; (2) = € 0 ; (3) = € 1.000 ; (4) = € 1.000 ;
(5) = € 2.000 ; (6) = € 5.000 ; (7) = € 500 .

GIOCO 5 – INDOVINA L'ETA'

La somma corretta di tutte le età è: **214**

Antonella Clerici (55) ; Giusy Ferreri (39) ; Vittorio Sgarbi (66) ;
Fabio Rovazzi (24) ; Federica Pellegrini (30)

MONTEPREMI FINALE

Come sono andati i cinque giochi? Calcoliamo insieme il montepremi finale:

GIOCO 1 – LA CATENA	€	+
GIOCO 2 – L'ACCENDIAMO?	€	+
GIOCO 3 – I 10 PASSI	€	+
GIOCO 4 – IL MURO	€	+
GIOCO 5 – INDOVINA L'ETA'	€	+
MONTEPREMI FINALE	€	

Mettiti comodo, fai un respiro, con questo montepremi stai per affrontare.... Il Gioco Finale!

GIOCO FINALE

La Ghigliottina Diabolica

Eccoci arrivati ad un passo dal gioco finale! La «**Ghigliottina Diabolica**». Per aggiudicarti il Montepremi Totale virtuale accumulato durante il corso dei cinque giochi precedenti, dovrai trovare la parola che, tramite connessioni logiche e lessicali, può essere ricollegata alle **5 parole indizio** fornite. Ma con un **twist... Diabolico!**

Le 5 parole indizio infatti, non saranno esplicitate fin dall'inizio ma saranno, a loro volta, la soluzione a **5 catene orizzontali**. Prima di risolvere la ghigliottina dunque, dovrai dedicarti alla ricerca delle parole indizio. Inevitabilmente, se non riuscirai a risolvere una o più catene, avrai meno indizi a disposizione per risolvere la ghigliottina. Analogamente, se darai una risposta sbagliata ad una delle catene otterrai un indizio incorretto che potrebbe portarti fuori strada.

Hai **7 minuti** di tempo per risolvere le catene e la ghigliottina. Riuscirai a portarti a casa il montepremi virtuale o finirai a zero in caso di risposta sbagliata?

In bocca al lupo! I tuoi 7 minuti partono allo girare della pagina!



GIOCO FINALE



La Ghigliottina Diabolica

INDIZI GHIGLIOTTINA

CIOCOLATO	M	SOTT'OLIO
PESCA	B	VINCENZO
ISOLA	F	ANNO NUOVO
INTERESSI	C	ARMATO
ASSOLUTO	V	MEDAGLIA

**Scrivi nel riquadro la soluzione della Ghigliottina.
 Se la parola è uguale a quella della soluzione ufficiale avrai
 vinto il montepremi virtuale!**



I Giochi sono fatti!

La soluzione alla Ghigliottina Finale ti attende alla pagina seguente.

La parola da indovinare era...

Soluzione Ghigliottina Diabolica:

NORMA

Le parole indizio da individuare erano:

MELANZANE

BELLINI

FELICE

CONFLITTO

VALORE

SPIEGAZIONE DEGLI INDIZI

Le melanzane al cioccolato sono un piatto tipico di Sorrento. Le melanzane sono anche buonissime sott'olio. Il Bellini è un cocktail alla pesca ed il cognome del Vincenzo compositore. Un luogo di rara serenità può essere detto «Isola Felice»... così come si augura felice anno nuovo. C'è il conflitto armato ed il conflitto di interessi. Infine, può essere conferita una medaglia al valore ed il valore può anche essere «assoluto» in matematica.

SPIEGAZIONE DELLA GHIGLIOTTINA

Le melanzane sono l'ingrediente base della pasta «alla Norma». Vincenzo Bellini ha composto l'opera lirica «La Norma». «Norma e Felice» era il titolo di una sit-com con protagonisti Gino Bramieri e Franca Valeri. La «Norma di conflitto» è un tipo di norma giuridica, mentre, in ambito medico, quando un valore fisiologico rispecchia la media si dice che è «nella norma».



MONTEPREMI VINTO

€

Sei riuscito ad indovinare la Ghigliottina Infernale? Sì? E allora complimenti! Scrivi nell'apposita casella il montepremi virtuale finale che sei riuscito a portarti a casa! Se invece hai dato una risposta sbagliata, purtroppo, dovrai riempire la casella con uno 0. Ma non preoccuparti, potrai sempre rifarti nel prossimo numero della rivista o migliorare il tuo record di vincita precedente!

GRAZIE PER AVER GIOCATO AL PIUKKUIZ !

Se ti sei divertito a giocare, non esitare a condividere il link alla rivista con i tuoi amici o con i tuoi contatti social. Ogni feedback è il benvenuto e se hai suggerimenti od osservazioni in merito alla rivista, lascia pure un commento sui social di Piuk.TV o sul sito.

Appuntamento al prossimo numero con nuovi giochi per testare il tuo Quiz Factor!